

Regulamento Geral dos E-Tournaments Bytefish



1. Âmbito

1.1. Os E-Tournaments Bytefish são competições **online de pesca desportiva**, em que as capturas são validadas através de **fotografias e vídeos** enviados para a plataforma.

1.2. O objetivo é garantir uma competição justa, transparente e focada na **pesca responsável**.

1.3. Este regulamento aplica-se a **todas as provas E-Tournament**; cada torneio poderá incluir regulamentos específicos adicionais.

2. Regras de Captura e Validação

2.1. Para cada peixe submetido é obrigatório enviar:

- **Fotografia do peixe na régua válida** (medição visível, boca do peixe junto ao zero).
- **Fotografia do peixe na mão** (para confirmar integridade da captura).
- **Vídeo de validação**, com uma das seguintes opções:
 - a) Libertação do peixe (mostrar claramente o peixe a regressar à água).
 - b) Marca identificadora (ex.: corte numa barbatana), caso o peixe não seja libertado.

2.2. **Todas as fotografias e vídeos devem conter metadados originais.** A ausência de metadados pode implicar a **não validação da captura**.

2.3. As imagens devem ser claras, com o peixe e a régua totalmente visíveis. Fotografias de má qualidade, cortadas ou manipuladas não serão aceites.

2.4. **Não são aceites capturas em tanques, charcos, pequenos lagos artificiais ou recintos fechados.** Massas de água como rios, barragens, lagos de dimensão significativa.

3. Área de Competição

3.1. Cada E-Tournament terá uma **área geográfica definida** (ex.: Portugal continental, região norte, Península Ibérica, rio/barragem específica).

3.2. Apenas serão consideradas válidas as capturas realizadas **dentro dessa área**, durante o período da prova.

- 3.3. A localização das capturas será verificada através dos **metadados GPS** das fotografias/vídeos submetidos.
- 3.4. Capturas enviadas sem dados de localização ou realizadas fora da área definida serão automaticamente **invalidada**.
- 3.5. A responsabilidade de garantir que a captura ocorreu dentro da área da prova é sempre do participante.
-

4. Métodos de Pesca

- 4.1. São aceites **todas as disciplinas e modalidades de pesca desportiva** legalmente permitidas no local da competição.
- 4.2. O participante pode pescar de margem, pato, caiaque, barco ou outras formas equivalentes, bem como utilizar diferentes técnicas (ex.: spinning, casting, feeder, etc.), desde que estejam **dentro da lei** que rege a zona.
- 4.3. O respeito pelas normas locais relativas a períodos de defeso, tamanhos mínimos e horários de pesca é da responsabilidade exclusiva de cada atleta.
- 4.4. Qualquer captura obtida através de métodos ilegais ou não permitidos pela legislação será automaticamente invalidada e poderá levar à exclusão do participante.
-

5. Responsabilidade e Segurança dos Participantes

- 5.1. Cada pescador é responsável pelas suas ações, capturas e pelo cumprimento da legislação local de pesca.
- 5.2. É **obrigatório** que cada participante possua todas as **licenças de pesca e licenças acessórias** necessárias para a prática legal da modalidade.
- 5.3. É **fortemente recomendado** que cada atleta tenha o seu **próprio seguro de acidentes pessoais e responsabilidade civil** válido durante o período da prova.
- 5.4. A organização Bytefish limita-se a **avaliar e validar os registos enviados** (fotografias e vídeos), não assumindo qualquer responsabilidade por acidentes, danos ou infrações legais cometidas pelos participantes.
- 5.5. A participação no torneio implica a aceitação plena destas condições.
-

6. Sistema de Validação

- 6.1. As capturas são avaliadas por moderadores Bytefish com base nas evidências enviadas.
- 6.2. A falta de qualquer elemento obrigatório (foto na régua, foto na mão, vídeo) invalida automaticamente a captura.
- 6.3. Tentativas de fraude (envio repetido do mesmo peixe, manipulação de

imagens, uso de peixes mortos não identificados) implicam **desclassificação imediata**.

6.4. Em caso de dúvida, a decisão final cabe à equipa de validação Bytefish.

7. Período de Competição, Resultados e Vencedores

7.1. Cada torneio decorrerá durante um número definido de dias consecutivos, previamente divulgado.

7.2. Apenas capturas realizadas **durante o período da prova** serão consideradas válidas.

7.3. No final do período do torneio serão apurados os resultados de acordo com o modelo competitivo definido em cada Pro.

7.4. Os vencedores serão anunciados na plataforma Bytefish e canais oficiais associados.

7.5. Em caso de empate, aplicam-se os critérios específicos definidos no regulamento da prova.

8. Disposições Finais

8.1. Ao inscrever-se, cada participante aceita integralmente este regulamento.

8.2. A Bytefish reserva-se o direito de excluir qualquer participante que não cumpra as regras ou que adote comportamentos antidesportivos.

8.3. A organização poderá alterar ou ajustar este regulamento sempre que necessário, comunicando previamente aos inscritos.